



המדריך למדריך המושלם!

מדריכים יקרים, זכיתם לקבל תפקיד משמעותי בעל חשיבות רבה, ואנחנו כאן כדי לעזור לכם 😊

אתם מכירים את השבט שלכם בצורה הטובה ביותר, יודעים מה הולך טוב ועל מה לוותר. כדי לעזור לכם, הכנו עבורכם פעולות בנושא החודשי.

כל שעליכם לעשות זה לפתוח את הקובץ, לעבור על הפעולה ולהתאים אותה לשבט שלכם ולתנאי הזמן והסניף. כלומר, אם הפעולה מתקיימת בשבת, לא תבחרו פעולה עם יצירות. אם השבט הוא אנרגטי, תבחרו משחק אנרגטי שיתאים לשבט. כך, בהתאם לנושא ולתנאים, תרכיבו את הפעולה המושלמת בשבילכם!

הנושא החודשי הוא "גבורה". במהלך החודש נתמקד בגבורה אישית וקבוצתית, יחיד מול רבים, "מעט מהאור דוחה הרבה מהחושך" ובחג החנוכה.

בקובץ הנ"ל תמצאו חומרים רבים בנושא. בטוחים שתשתמשו בהם בתבונה ותבנו את הפעולה הכי מושלמת לחניכים שלכם!!

זכרו: מה שיוצא מהלב - נכנס ללב!

בברכת ה' עוז לעמו יתן,

בעוז ובענוזה!

מחלקת ההדרכה 😊



פעולה 3 - גבורה בקבוצה

מטרת הפעולה

להבין את הכוח שלנו כקבוצה ומתוך כך לעזור לפרט או לכלל הקבוצה.

מהלך הפעולה



סרטון - כוח הקבוצה <https://www.youtube.com/watch?v=mM4PnrQY3wU>

סיפור - "המסע בסיירת המובחרת ואני". (ספח א')

דיון - שואלים למה גיבור הוא אחד שעוזר לכולם?
האם יש לכם רעיון למקרה בו אנחנו יכולים להיות גיבורים בצורה הזו?

משחק - "חם קר".

בוחרים חניך ומבקשים ממנו לצאת מהחדר. ביתניים, מחביאים חפץ בחלל החדר כשכל שאר החניכים רואים את המיקום.
מבקשים מהחניך שיצא לחזור לחדר ועל הקבוצה לכוון אותו אל החפץ המוחבא בעזרת המילים "חם" ו"קר" כאשר "חם" אומר שהחניך מתקרב לחפץ, ו"קר" אומר שהוא מתרחק.

משחק - מבוך.

מסדרים את החדר בצורה סבוכה בכיסאות/שולחנות וכו' וקושרים לאחד החניכים את העיניים.
על הקבוצה לכוון את החניך עם העיניים העצומות להגיע אליהם רק בדיבור. (בלי מגע).

משחק בהמשכים.

מציגים בריסטול ועליו קו אחד. על כל חניך בתורו להמשיך את הקו בעוד קו עד שיוצא ציור שלם.
כל חניך חלק מהקבוצה ודואג לה.

מסכמים - גבורה אמיתית היא להצליח להתגבר על מכשולים כקבוצה ולעזור אחד לשני כשצריך.
כמו שראינו במשחקים שכל הקבוצה הייתה צריכה לעזור לחניך. וביחד אפשר ליצור את הטוב ביותר!

ציוד דרוש

סיפור.

חפץ להחבאה, סרט לקשירת העיניים.

בריסטול וטושים.



