



תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד

בס"ד

המדריך למדריך המושלים!

מדריכים יקרים, זכיתם לקבל תפקיד משמעותי בעל חשיבות רבה, ואנחנו כאן כדי לעזור לכם 😊

אתם מכירים את השבט שלכם בצורה הטובה ביותר, יודעים מה הולך טוב ועל מה לוותר. כדי לעזור לכם, הכנו עבורכם פעולות בנושא החודשי.

כל שעליכם לעשות זה לפתוח את הקובץ, לעבור על הפעולה ולהתאים אותה לשבט שלכם ולתנאי הזמן והסניף. כלומר, אם הפעולה מתקיימת בשבת, לא תבחרו פעולה עם יצירות. אם השבט הוא אנרגטי, תבחרו משחק אנרגטי שיתאים לשבט. כך, בהתאם לנושא ולתנאים, תרכיבו את הפעולה המושלמת בשבילכם!

הנושא החודשי הוא **"הקבוצה שלי"**. במהלך החודש נתמקד בבניית הקבוצה וגיבושה, החשיבות של כל אחד ואחד, כישורים חברתיים, ציפיות ומטרות.

בקובץ הנ"ל תמצאו חומרים רבים בנושא. בטוחים שתשתמשו בהם בתבונה ותבנו את הפעולה הכי מושלמת לחניכים שלכם!!

זכרו: מה שיוצא מהלב - נכנס ללב!

בברכת ה' עוז לעמו יתן,

בעוז ובענוזה!

מחלקת ההדרכה 😊



ד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
לים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים
עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים
תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
יד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
יד

בס"ד

פעולה 1 - ג'בוש, פתיחת שנה

מטרת הפעולה

להכיר אחד את השני טוב יותר ולהבין את החשיבות שלנו כקבוצה.

מהלך הפעולה

משחק היכרות קצר-לבחירתכם, מצורפות מס' אפשרויות. המטרה היא להכיר אחד את השני יותר טוב בעזרת כל מיני עובדות מעניינות.

התחברתי- החניך מחזיק חבילת במבה/כל ממתק אחר ואומר משהו עליו, על כל פרט שהחניך מספר הוא אוכל במבה אחת. במידה וחניך אחר מתחבר לפרט (נניח אוהב לשחק כדורגל) הוא אומר "התחברתי" ולוקח את החבילה אליו. ברגע זה הוא מתחיל לספר עליו פרטים עד שחניך אחר מתחבר.

הרוח נושבת- החניכים יושבים במעגל כאשר חסר כיסא אחד, המדריך עומד במרכז המעגל ואומר "הרוח נושבת לכיוון... " (מי שאוהב X / מי שיש לו Y וכדומה) כל החניכים העונים להגדרה הזו קמים ממקומם ומנסים למצוא מקום חדש. מי שנשאר עומד- מתחיל את הסבב הבא.

never / אף-פעם-לא- כל חניך מרים 10 אצבעות. כל חניך בתורו, מספר משהו שהוא אף פעם לא עשה (לא היה בחו"ל, לא עשה סקי, לא אכל עגבנייה..). כל החניכים שעשו את זה- מורידים אצבע. המנצח- מי שנשאר עם הכי הרבה אצבעות מורמות.

אמת או חובה/ חבילה עוברת- המדריך מכין מראש פתקים הקשורים ל"אמת" (עובדות, לדוגמא: איזו חיה אתה הכי אוהב?) ול"חובה" (משימות. לדוגמא: תשיר שיר שאתה הכי אוהב).

קורי עכביש-עומדים במעגל, החניך שמתחיל זורק את הכדור לחניך אחר ואומר את שמו, החניך זורק לחניך אחר וככה ממשיכים עד שכולם מקבלים. כל חניך פעם אחת. אומרים לחניכים לזכור מי זרק אליהם ולמי הם זרקו. כשמסיימים את הסבב, משחקים שוב והפעם מודדים זמן. המטרה לשמור על הסדר הראשוני ולסיים בזמן המהיר ביותר. (לעמישב- אפשר לעשות סבב הפוך- כל אחד זורק למי שזרק לו)

ניתן לשחק עם חוט, כאשר כל חניך משאיר אצלו חלק מהחוט, כך שנוצרים בסוף מעין "קורי עכביש".

שזברים את הקרח- מכינים מבעוד מועד גוש קרח גדול עם שוקולד-קליק בפנים. המדריך מעביר את הגוש מחניך אחד לשני, על כל חניך להחזיק את הגוש ולספר על עצמו עד שהידיים שלו קופאות, ואז להעביר לחניך הבא. כשגומרים את הסבב, זורקים את גוש הקרח על הרצפה, והחניכים מקבלים מהקליק. (והצ'ופר- כדי ליצור את הקליק צריך לשבור את הקרח..)



ד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
ליים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
יד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
יד

בס"ד

חפש את המטמון. 🏠

המטרה היא שהם ישחקו יחד ויצרו חיבור ראשוני דרך משחק משותף.

מכינים מראש את המשחק "חפש את המטמון" ומחביאים את הפתקים באזור של הסניף. המשימות למשחק יכולות להיות בחלקן מאתגרות יותר ובחלקן פחות.

פאזל. 🏠

מכינים מראש פאזל עם סמל התנועה/ שם השבט (בריסטול גדול עם הסמל/שם ולגזור. אפשר לגזור בצורה מעניינת) שומרים חלק אחד של הפאזל אצלכם. מבקשים מהחניכים להרכיב את הפאזל, מהר מאוד הם יגלו שחסר חלק. בשלב זה מביאים להם את החלק החסר ומאפשרים להם להשלים את הפאזל.

הסבר המתודה – השבט שלנו הוא כמו פאזל, כל אחד הוא חלק אחד, אבל חשוב ביותר! אם החלק הזה חסר – הפאזל לא שלם! בלי כל אחד מכם, השבט הוא לא שלם.

האב והקשים – מתודה וסיפור. 🏠

מעבירים בין החניכים חבילת ספגטי שלמה ושואלים – "מי יכול לשבור את הספגטי?". סביר להניח שאם ינסו לשבור את כל הספגטי ביחד לא יצליחו ואם ישברו אחד אחד יצליחו לשבור בקלות.

מספרים/ ממחזים:

מעשה באב ששכב על ערש דווי,

קרא האב לעשרת בניו כדי לדבר איתם לפני מותו. אמר להם האב-

"הביאו את חבילת הקש שמונחת ליד ראשי, לקח הבכור את חבילת הקש וביקש להביאה לאביו, אך האב אמר: "ניסה בני, לשבור את הקשים הללו." ניסה הבכור לשבור את החבילה, ניסה לכופפה, הפעיל כח רב, אך הקשים נשארו שלמים.

ניסה הבן השני כאחיו, התאמץ מאד אך גם הוא לא הצליח. וכך ניסו כל האחים לשבור את החבילה כמצוות אביהם, ולתדהמתם לא הצליחו.

"אלה וודאי קשים מזן מיוחד", חשב כל אח בליבו, "הרי קש נשבר בקלות, ואיך חבילה זו לא נשברת?" לאחר שניסו כל הבנים, ללא הצלחה, ביקש האב את החבילה. לקח האב קש אחד ושבר אותו, לקח עוד קש ושבר אותו, וכך שבר את כל חבילת הקש – אחד, אחד.

אמר להם האב: "איך אני שאני חלש הצלחתי לשבור את הקשים ואילו אתם שכח רב לכם לא הצלחתם? אלא שכל זמן שהחבילה מאוגדת, אי אפשר לשבור אותה, אך אם מפרקים את החבילה – בקלות אפשר לשבורה, כך אתם, בני כל זמן שאתם מאוגדים אי אפשר לנצח אף אחד מכם, אך אם תפרדו חלילה בקלות אפשר לנצח כל אחד מכם.



ד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
לים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד
תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
יד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת עוז מגדלים דוד תנועת
יד

בס"ד

הסבר המתודה – כשכולנו מאוחדים וביחד, כמו החבילה השלמה של הספגטי, אנחנו כוח חזק שלא יכול להיפרד. אבל, אם לא נהיה שבט מאוחד, בקלות נהיה חלשים ומפורדים.

צ'ופר פתיחה – מצורפים רעיונות, לבחירתכם. 🎨

כרטיסי לוטו – כותבים על כרטיסי לוטו (אפשר ללכת לעמדות לוטו ולבקש, הם מביאים) בגדול "זכיתי בכם!" + שם ומספר הטלפון שלכם. מומלץ לניילון ולשים מגנט מאחורי הדף, שיוכלו לתלות על הדלת/ מקרר.

חולצתנועה – מצוירים וכותבים את שם השבט בגדול ומתחת זמני הפעולות+ שם ומספר הטלפון שלכם.



"פעם הלכנו אני וחבר,
הגענו לוילות פרחים וחצר.
ראינו שם שלט תלוי על הקיר,
בו כתוב "כאן גר ראש העיר".
נכנסנו פנימה לתוך החצר,
מצאנו כל רגע שלט שאומר:
'אסור לצלצל', 'אסור להפריע'
'אסור להיכנס', 'חייבים להודיע'.
אז אנא דעו!
אנחנו לא ראש העיר,
מותר לצלצל ומותר להעיר,
אם יש בעיות ולכל המטרות –
אנחנו כאן כדי ליעץ ולהיות חברות!
תמיד פה בשבילכם –
שם+ מספר טלפון"
(מדריכים בנינים יכולים לסיים את הצ'ופר ב"מותר להעיר")

ציוד דרוש

- 🎨 בהתאם למשחק – חטיף/ כדור/ חוט/ קרח עם קליק.
- 🎨 פאזל.
- 🎨 ספגטי/ קשים.
- 🎨 בהתאם לצ'ופר – כרטיסי לוטו/ ציור של חולצתנועה.